| **Name** | **Descripción** | **Prioridad** | **Tipo** |
| --- | --- | --- | --- |
| Colisión entre piezas | Detectar cuando una pieza choca con otra | 🔴Rojo | feature |
| Colisión con el fondo | Detectar cuando una pieza llega al fondo del área de juego | 🔴Rojo | feature |
| Función de movimiento | Permitir que las piezas se muevan y roten correctamente | 🔴Rojo | feature |
| Limpieza de líneas | Eliminar líneas completas y reorganizar las piezas | 🔴Rojo | feature |
| Detección de game over | Finalizar el juego si una pieza se sale del limite al caer | 🔴Rojo | feature |
| Función de pieza guardada | Permitir al jugador guardar una pieza para usarla después | 🟡Amarillo | feature |
| Mostrar siguiente pieza | Visualizar cuál será la próxima pieza para permitir planificación | 🟡Amarillo | feature |
| Sistema de puntaje | Asignar puntos al eliminar líneas, combos, etc. | 🟡Amarillo | feature |
| Diseñar nuevas piezas | Crear y agregar nuevas formas de piezas al juego | 🟢Verde | enhancement |
| Opción de pausa | Permitir al jugador pausar y reanudar el juego | 🟢Verde | feature |